

ACG::SceneGraph::ACG::SceneGraph::BaseNode

```
graph BT; ACG::SceneGraph::QtManipulatorNode --> ACG::SceneGraph::ManipulatorNode; ACG::SceneGraph::ManipulatorNode --> ACG::SceneGraph::TransformNode; ACG::SceneGraph::TransformNode --> ACG::SceneGraph::ACG::SceneGraph::BaseNode;
```

ACG::SceneGraph::TransformNode

ACG::SceneGraph::ManipulatorNode

ACG::SceneGraph::QtManipulatorNode